**Proč sis vybral/a zrovna naši společnost?**Především protože se mi líbí firemní filozofie o pracovním prostředí – pravidelné firemní akce, teambuildingy, uvolněná pracovní atmosféra, přátelský kolektiv.  
Dále možnost kariérního růstu a práce na různorodých projektech.

**Co bylo produktem/výsledkem tvojí poslední práce?**Výsledkem mé poslední práce je multiplatformní počítačová hra. Hra se odehrává v otevřeném prostředí, které nabízí řešení hádanek, postupné odhalení příběhu sbíráním bonusových předmětů a možnost interagovat s předměty v prostředí. Hra obsahuje přibližně 1 hodinu obsahu.

**Jaké máš zkušenosti s pozicí, na kterou se hlásíš?**Přes 6 let aktivně pracuji na vlastních projektech a neustále se zlepšuji. Snažím se vyvíjet robustní a čitelné škálovatelné skripty a při vývoji používat osvědčené postupy.

**Které naše hry znáš?**Terra Hex z vlastní zkušenosti a Hex Polis z doslechu.

**Jaké mobilní hry hraješ?**Bird Alone, Smash Hit, Where's My Perry?, PixelArt, Terra Hex, Cats & Soup, Deep Town, Leage of Legends: Wild Rift, Rayman Adventures

**Jaké máš kariérní ambice do budoucna?**Rád bych v budoucnu pracoval ve stabilním herním studiu na ambiciózních titulech jako gameplay programmer, UI programer, či technical artist.